Kundenpräsentation

* 1 - Vorstellung
* 3 – Erklärung Aufbau / Linke Seite Mockup, Rechte Seite Implementierung. Alles in Light Mode
* 4 – Login
  + 1: L 🡪 Historys
  + 2: R 🡪 Historys
* 5 - Main Menu (1)
  + L 🡪 Auge Symbol
* 6 - Pause (4)
  + 1: L 🡪 Auge
  + 2: L 🡪 Edit Beast Team
  + 3: R 🡪 Edit Beast Team
  + 4: R 🡪 Trainer Menü
* 7 - Settings (2)
  + 1: L 🡪 Light
  + 2: R 🡪 Light
* 8 - Edit Profile (1)
  + 1: L 🡪 Reset Story
* 9 - Professor (2)
  + 1: R 🡪 Rahmen Flamander
  + 2: R 🡪 Close Button klein
* 10 – Professor (0)
  + Teil 1 Links
* 11 – Professor (3)
  + 1: R 🡪 Sprechblase kleiner, beide Texte drauf
  + 2: R 🡪 Buttons, andere Titel
  + 3: R 🡪 Close Button
* 12 – Professor (neu), da nötig bei zweitem Ansprechen
* 13 – Encounter (3)
  + 1: R 🡪 Farben Leben/Exp.
  + 2: R 🡪 Farbe Montserhintergrund
  + 3: R 🡪 Attacken transparenter Hintergrund
* 14 – LevelUp (1)
  + 1: R 🡪 Animation
  + 2: L 🡪 Details
* 15 – Edit Beast Team (6)
  + 1: R 🡪 Hintergrund um Beast
  + 2: L 🡪 Filterfunktion
  + 3: R 🡪 Rahmen
  + 4: R 🡪 Rahmen
  + 5: L 🡪 Exp Werte + Balken
  + 6: L 🡪 Exp Stern
* 16 – Edit Beast Team (2)
  + 1: L 🡪 Hinzufügen/entfernen Button
  + 2: R 🡪 Pfeile für Sortierung
* 17 – Change Beast (3)
  + 1: R 🡪 Exp. Balken
  + 2: L 🡪 Ramen
  + 3: R 🡪 Hintergrund um Bild
* 18 – Nurse (1)
  + 1: R 🡪 Bild
* 21 – Start Fight Player (1)
  + 1: R 🡪 Text

3x identisch

* 20 – FightResult (identisch)
* 21 – Start Fight wild Beast (identisch)
* 22 – Start Fight NPC (identisch)

2x Bonus nicht umgesetzt

* 23 – Watching User (nicht umgesetzt)
* 24 – Immersive Story mit Sidekick (nicht umgesetzt)

Live Demo

Vollbild!

Jonas

Username History (Lonartie 12345678; jonas jonasjonas)

Settings 🡪 Sound

Trainer erstellen

Sound zeigen, Sound aus (fn + F10)

Professor NPC holen 🡪 anderes auswählen

Beast Team 🡪 auswählen 🡪 speichern

Beast List

(Wildes Monster im Gras finden)

Leon

2x Monster von Professor holen

Beast Team sortieren

Professor zweites mal ansprechen

Nurse ansprechen, Beast heilen

NPC über T herausfordern

Von NPC herausfordern lassen

Kampf zeigen

Monster wechseln